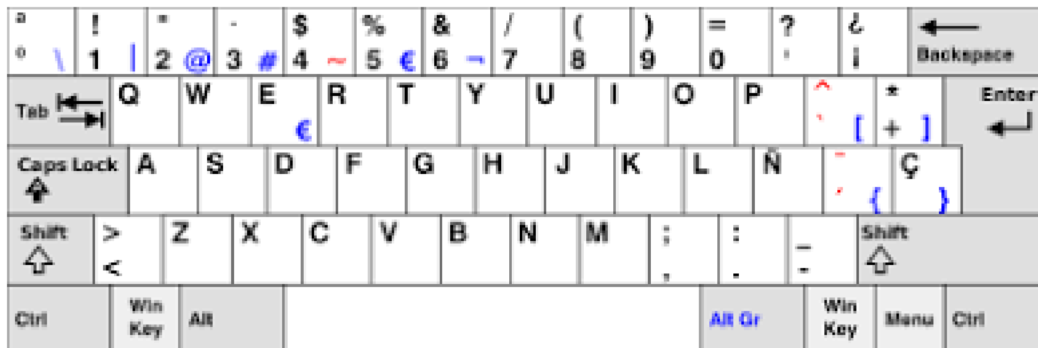
Atención Educativa 1/2
AE1/2
13.12.2023
*

mecanografía / test / fábula de Esopo

—



teclado QWERTY

–



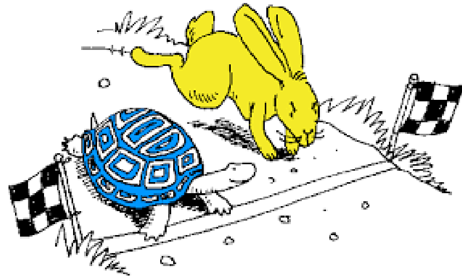
*

[**typingtest.com**](https://typingtest.com)

—

La liebre y la tortuga

fábula



Esopo, fabulista griego (Mesembria, m. 564 a.C)
reescrita por **Félix María de Samaniego** (Laguardia, Álava: 1745-1801)
-

En el mundo de los animales vivía una liebre muy orgullosa y vanidosa, que no cesaba de pregonar que ella era el animal más veloz del bosque, y que se pasaba el día burlándose de la lentitud de la tortuga.

- ¡Eh, tortuga, no corras tanto! Decía la liebre riéndose de la tortuga.

Un día, a la tortuga se le ocurrió hacerle una inusual apuesta a la liebre:

- Liebre, ¿echamos una carrera? Estoy segura de poder ganarte.

- ¿A mí? Preguntó asombrada la liebre.

- Sí, sí, a ti, dijo la tortuga. Pongamos nuestras apuestas y veamos quién gana la carrera.

La liebre, muy engreída, aceptó la apuesta prontamente.

Así que todos los animales se reunieron para presenciar la carrera. El búho ha sido el responsable de señalizar los puntos de partida y de llegada. Y así empezó la carrera:

Astuta y muy confiada en sí misma, la liebre salió corriendo, y la tortuga se quedó atrás, tosiendo y envuelta en una nube de polvo. Cuando empezó a andar, la liebre ya se había perdido de vista. Sin importarle la ventaja que tenía la liebre sobre ella, la tortuga seguía su ritmo, sin parar.

La liebre, mientras tanto, confiando en que la tortuga tardaría mucho en alcanzarla, se detuvo a la mitad del camino ante un frondoso y verde árbol, y se puso a descansar antes de terminar la carrera. Allí se quedó dormida, mientras la tortuga seguía caminando, paso tras paso, lentamente, pero sin detenerse.

No se sabe cuánto tiempo la liebre se quedó dormida, pero cuando ella se despertó, vio con pavor que la tortuga se encontraba a tan solo tres pasos de la meta. En un sobresalto, salió corriendo con todas sus fuerzas, pero ya era muy tarde: ¡la tortuga había alcanzado la meta y ganado la carrera!

Ese día la liebre aprendió, en medio de una gran humillación, que no hay que burlarse jamás de los demás. También aprendió que el exceso de confianza y de vanidad, es un obstáculo para alcanzar nuestros objetivos. Y que nadie, absolutamente nadie, es mejor que nadie.

—

clave
teclado a dos dedos (liebre)
teclado a diez dedos (tortuga)

***

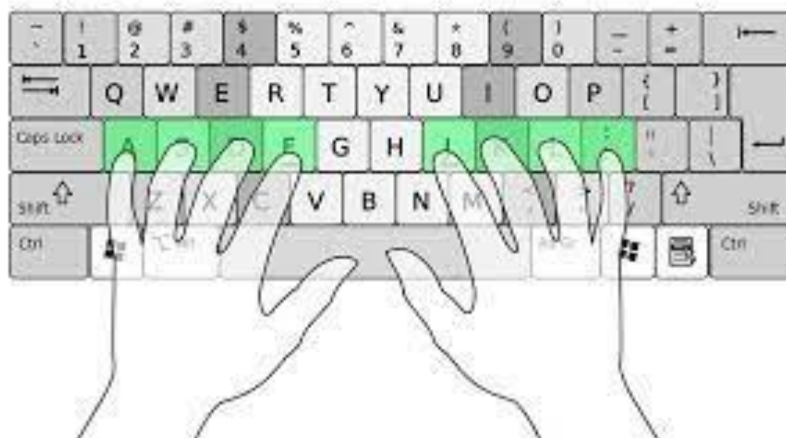
Habits to help you prosper

Network.
Dream big.
Plan ahead.
Get up early.
Stay focused.
Watch less TV.
Invest in yourself.
Read more books.
Avoid time wasters.
Take calculated risks.
Write down your goals.
Live on less than you make.
Make your health a priority.
Do work that matters to you.
Learn from people you admire.
Foster meaningful relationships.
Cultivate an attitude of gratitude.
Take action, even when it's scary.
Have a powerful and inspiring "why."

By Ruben Chavez / @ThinkGrowProsper

–

posición de las manos sobre el **teclado QWERTY**



E.F.-13.12.2023, mié.
AE1/AE2

AE1/AE2
qwerty.
fábula de Esopo.
escribir a máquina